

# SPIELANLEITUNG



**Talk-Box** Vol. 4  
**Basics für Paare**



neukirchener

## Rein ins Rede-Vergnügen . . . **Talk-Box Vol. 4 – Basics für Paare**

Reden nach Karten – mit der **Talk-Box** machen Paargespräche Spaß und bekommen einen ganz neuen Tiefgang. Wir versprechen Ihnen viele „Aha-Erlebnisse“ und ein Staunen darüber, was Sie alles von Ihrem Partner/Ihrer Partnerin noch nicht wussten!

**Talk-Box Vol. 4** ist eine Fundgrube für Paare, die eine gemeinsame Zukunft planen. Denn diese **Talk-Box** bringt Themen auf den Punkt, die für jedes Paar jetzt oder in der Zukunft dran sind – und das heißt auch, dass einige von ihnen durchaus Zündstoff bergen. Aber keine Angst. Am Ende werden Sie denken: „Gut, dass wir darüber gesprochen haben!“

5. Auflage 2019

© 2011 Neukirchener Verlagsgesellschaft mbH  
Neukirchen-Vluyn, [www.neukirchener-verlage.de](http://www.neukirchener-verlage.de)

Gestaltung & Satz: Designbüro Schweitzer Herbold  
Bildnachweis: ©iStockphoto, Markus Pletz, Hanna E. Bauer

Printed in China

ISBN 978-3-7615-5870-6

Die **Talk-Box** besteht aus 120 Karten, die 11 Kategorien zugeordnet sind:

- > **WENN ES DICH NICHT GÄBE, WÜRD E ICH DICH ERFINDEN**
- > **VOR DEINER ZEIT**
- > **EIN UNBEDINGTES MUSS?**
- > **UNTERSCHREIBST DU DIESEN SATZ?**
- > **SAG MAL EHR LICH**
- > **DAS NERV T!**
- > **WIE SCHÄTZ T DU MICH EIN?**
- > **WAHRHEIT ODER VORURTEIL?**
- > **KURZ & KNAPP**
- > **GEHT – GEHT NICHT**
- > **WENN ICH AN DIE ZUKUNFT DENKE ...**

## **Spielideen für die Talk-Box, Vol.4, Basics für Paare**

Die Impulskarten sind durch Farben und Symbole in verschiedene Kategorien geordnet. Die Seite, auf der das Symbol steht, zeigt den Namen der Kategorie (z.B. „Ein unbedingtes Muss“). Die andere Seite stellt die Frage, die beantwortet werden soll.



## 1. Spielidee „Greif einfach rein!“

Alle Karten werden gemischt oder als Kategorienstapel auf den Tisch gelegt, und zwar so, dass die Fragen verdeckt nach unten zeigen. Einer beginnt und greift blind in die Karten, zieht eine Karte, liest still die Frage (bei Nichtgefallen darf zweimal eine andere Karte gezogen werden), liest die Frage dann laut vor und beantwortet sie selbst. Anschließend ist der Partner/die Partnerin an der Reihe, eine Karte zu ziehen.

**Variante:** Nachdem die Frage von einem Partner beantwortet wurde, beantwortet anschließend der/die andere dieselbe Frage, bevor er/sie selbst eine neue Karte zieht.

## 2. Spielidee „Ich möchte dich besser kennenlernen.“

Sie suchen gemeinsam *eine* Fragekategorie aus.

Die Karten dieser Kategorie legen Sie mit den Fragen nach oben auf den Tisch. Dann suchen Sie sich beide jeweils eine Karte aus.

**Variante 1:** Sie beantworten die Frage selbst und bitten anschließend Ihren Partner/Ihre Partnerin, die Frage zu beantworten.

**Variante 2:** Nach dem Motto „Was ich dich schon immer mal fragen wollte“ suchen Sie eine Frage aus, die Ihr Partner/Ihre Partnerin beantworten soll.

### 3. Spielidee

#### Zur Kategorie: „Wie schätzt du mich ein?“

Bei dieser Kategorie sollen Sie Ihren Partner einschätzen. Einer zieht die Karte, liest sie vor und überlegt schweigend, wie er selbst die Frage beantworten würde. Dann gibt er die Karte dem anderen, der ihn einschätzen soll.



Die **Talk-Box** soll Ihnen Freude machen und Lust auf mehr Kommunikation. Sie werden bei einigen Fragekategorien in tiefe Gespräche geraten. Vor allem die Kategorien „Ein unbedingtes Muss?“, „Unterschreibst du diesen Satz?“, „Das nervt!“ haben es in sich! Eine tolle Chance, aber Vorsicht, Falle! Leicht gerät man vom Spiel zum Ernst, d. h. in konflikträchtige Gespräche.

#### So gelingen positive Gespräche:

- Alles ist freiwillig – Sie dürfen also auch sagen, dass Sie eine Frage nicht beantworten möchten.
- Sie dürfen zweimal eine neue Frage ziehen, bis die Frage „passt“.
- Wenn Sie das Spiel unterbrechen möchten, ist das immer möglich.
- Hören Sie aufmerksam zu und fragen Sie nach.
- Ich-Sätze sind hilfreich.
- Reden Sie von konkreten Situationen und bleiben Sie beim Thema.
- Bitte keine Verallgemeinerungen.
- Benennen Sie Gefühle und Bedürfnisse.

## Alle Talk-Boxen auf einen Blick:

Claudia Filker / Hanna Schott

### **Talk-Box Vol. 1**

Für Familien, Freunde und Gruppen

### **Talk-Box Vol. 2**

Für Paare

### **Talk-Box Vol. 3**

Für Partygänger, Kaffeetanten, Teamkollegen,  
Schulfreunde ...

### **Talk-Box Vol. 4**

Basics für Paare

### **Talk-Box Vol. 5**

Für Frauentreffs & Mädelsrunden

### **Talk-Box Vol. 6**

Glaubenssachen für Nach- und Umdenker

Hans-Georg Ruhe / Claudia Filker /  
Hanna Schott

### **Talk-Box Vol. 7**

Lebensgeschichten – gelebt, erlebt, erzählt

### **Talk-Box Vol. 8**

Für die Advents- und Weihnachtszeit

### **Talk-Box Vol. 9**

Leben mit Kindern

### **Talk-Box Vol. 10**

Neuland

120 Fragekarten für Menschen aus aller Welt

### **Talk-Box Vol. 11**

Für Teams

Kommunikation, Motivation, Teamgeist

### **Talk-Box Vol. 12**

Für Teens

120 Karten rund um alles

### **Talk-Box Vol. 13**

Echt wahr?! – Jetzt geht's ans Eingemachte

### **Talk-Box / special**

Wir sind Diakonie

Alle Talk-Boxen mit 120 Impulskarten

## Wer war's?



**Claudia Filker** ist Pastorin, Kommunikationstrainerin für Paare und arbeitet mit verschiedenen Gruppen. Sie lebt in Berlin.

**Hanna Schott** ist Autorin vieler erfolgreicher Bücher für Kinder und Erwachsene und lebt in Haan/Rheinland.



**Almut Schweitzer-Herbold** aus Wuppertal ist ihre eigene Chefin. Als Kommunikationsdesignerin hat sie die Talk-Boxen gestaltet.