

Inhalt

1. Vorbemerkung	4
2. Zur Handhabung des Buches	5
▷ Thematischer Aufbau und methodische Hinweise	5
▷ Aufbau der Stunden	6
▷ Legende/Piktogramme	7
▷ Die wichtigsten Spiele im Überblick	9
3. Stundenbilder 1–64	10
▷ Erste Bewegungserfahrungen mit und ohne Kleingeräte	12
▷ Spielräume entdecken – Orientierung und Handlungsplanung	46
▷ Leichtathletik	62
▷ Laufen – Ausdauer	62
– Schnelligkeit	78
▷ Springen	88
▷ Werfen	98
▷ Turnen und Bewegungskünste	108
▷ Rollen als Bewegung erfahren	120
▷ Spielen innerhalb einer Gruppe (Kleine Spiele)	124
4. Möglichkeiten der Gruppenbildung	140

